

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«БАЙКАЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
ЧИТИНСКИЙ ИНСТИТУТ
КОЛЛЕДЖ

УТВЕРЖДАЮ:
Первый заместитель директора
Н.В. Раевский
«31» мая 2023 г.



Рабочая программа учебной дисциплины

Основы верстки и Web-дизайн

Специальность: 09.02.07 Информационные системы и
программирование

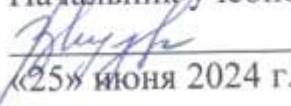
Чита
2023

Рабочая программа по дисциплине ОПЦ.16 «Основы верстки и Web-дизайн» разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта (далее – ФГОС) по специальности среднего профессионального образования 09.02.07 Информационные системы и программирование.

Актуализировано 25 июня 2024 г.

Согласовано:

Начальник учебной части колледжа

 В.С. Кузнецова

«25» июня 2024 г.

Принята на заседании методической комиссии

Протокол № 10 от «25» июня 2024 г.

Председатель методической комиссии:

 Т.В. Порядина

СОДЕРЖАНИЕ

1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	стр. 4
2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	5
3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	8
4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	11

1. ПАСПОРТ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Основы верстки и Web-дизайн

1.1. Область применения рабочей программы

Рабочая программа учебной дисциплины является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС по специальности СПО 09.02.07 Информационные системы и программирование базовой подготовки.

Программа учебной дисциплины может быть использована в профессиональной подготовке, а также при разработке программ дополнительного профессионального образования в сфере экономической деятельности.

1.2. Место учебной дисциплины в структуре программы:

Дисциплина «Основы верстки и Web-дизайн» принадлежит к общепрофессиональному циклу.

1.3. Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения учебной дисциплины:

Код ОК	Умения	Знания
ОК 01	1. Владеть методами работы в сфере оформления элементов информационных систем	1. Основных понятий верстки и веб-дизайна
ОК 02	2. Применять средства мультимедийных технологий для решения профессиональных задач 3. Использовать современные мультимедийные технологии	2. Методов работы в сфере мультимедийных технологий

Изучение дисциплины способствует освоению **общих компетенций:**

ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.

ОК 02. Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.

1.4. Количество часов на освоение программы учебной дисциплины:

- максимальная учебная нагрузка – 76 часов, в том числе:
- обязательная аудиторная учебная нагрузка – 56 часов;
- самостоятельная работа – 16 часов;
- промежуточная аттестация – 4 часа.

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	<i>Объем часов</i>
Максимальная учебная нагрузка (всего)	76
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	56
в том числе:	
Лекционные занятия	28
Практические занятия	28
Самостоятельная работа обучающегося (всего)	16
в том числе:	
внеаудиторная самостоятельная работа	16
в том числе:	
исследовательская работа	2
мультимедиа презентации	2
анализ конкретной ситуации	6
ситуационные задачи	6
Промежуточная аттестация в форме зачета	4

2.2. Тематический план и содержание учебной дисциплины ОСНОВЫ ВЕРСТКИ И WEB-ДИЗАЙН

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся	Объем часов	Коды компетенций
1	2	3	4
Тема 1. Введение. Сайт.	Содержание	12	OK 01, OK 02
	1. Предмет дисциплины, ее объем, содержание и связь с другими дисциплинами учебного плана.		
	2. Основы верстки. Современный дизайн.		
	3. Понятие и виды веб-сайтов. Состав сайта. Структура сайтов. Разметка сайтов. Характеристики и разработчики сайтов.		
	4. Этапы создания сайтов. Средства и способы создания сайтов.		
	5. Дизайн веб-сайтов. Рекомендации по оформлению сайтов.		
	6. Техническое задание сайта.		
	Лабораторные работы	4	OK 01, OK 02
	1. Создание макета сайта		
	2. Составление технического задания		
Тема 2. Основы компьютерного изображения	Самостоятельная работа обучающихся	4	OK 01, OK 02
	Изучить в сетевых источниках материал по теме дисциплины, ответить на вопросы Составить анализирующую таблицу дополнительных цветовых моделей.		
	Содержание	4	OK 01, OK 02
	1. Классификация компьютерной графики. Правила работы с изображениями.		
	2. Программное обеспечения для обработки векторных и растровых изображений.		
	Лабораторные работы	16	OK 01, OK 02
	1. Лаб. раб. Создание и редактирование графических объектов с помощью программ для обработки и векторной графики		
	2. Лаб. раб. Создание и обработка объектов векторной графики.		
	3. Лаб. раб. Создание изображений		
	4. Лаб. раб. Выполнение индивидуальных заданий		
	5. Лаб. раб. Общая коррекция растровых изображений		

	6.	Лаб. раб. Локальная коррекция растровых изображений		
	7.	Лаб. раб. Монтаж растровых изображений		
	8.	Лаб. раб. Выполнение индивидуальных заданий		
	Самостоятельная работа обучающихся Изучить в сетевых источниках материал по теме дисциплины, ответить на вопросы Создание изображений средствами программы векторной и растровой графики.			
Тема 3. Основы компьютерного мультимедиа	Содержание		12	OK 01, OK 02
	1.	Назначение, разновидности и функциональные возможности программ для создания объектов мультимедиа. Характеристики мультимедиа.		
	2.	Мультимедийная подсистема ПК Мультимедийные программы		
	3.	Классификация мультимедиа. Определения качества мультимедиа		
	4.	Понятие анимации. Типы анимации. Анимационные проекты		
	5.	Основы работы с видеофайлами. Видеомонтаж. Форматы видеофайлов.		
	6.	Процесс создания видеофильма. Правила видеомонтажа	8	OK 01,OK 02
	Лабораторные работы			
	1.	Создание простых анимаций в автоматическом режиме		
	2.	Подготовка клипов. Монтаж фильма вручную.		
	3.	Использование видеоэффектов. Добавление видеопереходов. Вставка титров и надписей.		
	4.	Определение качества аудио и видеофайлов.		
	Самостоятельная работа обучающихся: Изучить в лекционном материале средства видеомонтажа, дополнительные возможности программ для видеомонтажа. Изучить информацию по данной теме в основной и дополнительной литературе. Подготовить ответы на вопросы по теме. Создание видеофильма средствами программы видеомонтажа.		6	OK 01, OK 02
	Промежуточная аттестация			4
Итого			76	

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1. Требования к материально-техническому обеспечению

Необходимое оборудование:

- посадочные места по количеству студентов;
- ПК;
- рабочее место преподавателя;
- рабочая немеловая доска;
- наглядные пособия (учебники, опорные конспекты лекций, карточки, раздаточный материал, комплекты практических и лабораторных работ);
- лабораторное оборудование.

Технические средства обучения:

- мультимедийный проектор;
- ноутбук;
- проекционный экран;
- принтер черно-белый лазерный;
- компьютерная техника для обучающихся с наличием лицензионного программного обеспечения;
- принтер;
- источник бесперебойного питания;
- сканер.

3.2. Информационное обеспечение обучения

Основная литература:

1. Мухина, Ю. Р. Web-дизайн: основы верстки сайтов: учебное пособие для СПО / Ю. Р. Мухина. — Москва: Ай Пи Ар Медиа, 2023. — 155 с. — ISBN 978-5-4497-1790-0. — Текст: электронный // Электронный ресурс цифровой образовательной среды СПО PROФобразование: [сайт]. — URL: <https://profspo.ru/books/123350> — Режим доступа: для авторизир. пользователей

2. Лобан, А. В. Информатика (создание сайтов в сети Интернет): практикум для СПО / А. В. Лобан. — 2-е изд. — Москва: Российский государственный университет правосудия, 2024. — 90 с. — ISBN 978-5-93916-405-4. — Текст: электронный // Электронный ресурс цифровой образовательной среды СПО PROФобразование: [сайт]. — URL: <https://profspo.ru/books/138198> — Режим доступа: для авторизир. пользователей

3. Гранкин, В. Е. Разработка web-сайтов средствами online конструктора uKit: практикум / В. Е. Гранкин. — Москва: Ай Пи Ар Медиа, 2022. — 78 с. — ISBN 978-5-4497-1464-0. — Текст: электронный // ЭБС PROФобразование: [сайт].

— URL: <https://profspo.ru/books/117041> — Режим доступа: для авторизир. пользователей

4. Фролов, А. Б. Основы web-дизайна. Разработка, создание и сопровождение web-сайтов: учебное пособие для СПО / А. Б. Фролов, И. А. Нагаева, И. А. Кузнецов. — Саратов: Профобразование, 2020. — 244 с. — ISBN 978-5-4488-0861-6. — Текст: электронный // Электронный ресурс цифровой образовательной среды СПО PROФобразование: [сайт]. — URL: <https://profspo.ru/books/96765> — Режим доступа: для авторизир. пользователей

Дополнительная литература:

1. Маркин, А. В. Web-программирование: учебное пособие для СПО / А. В. Маркин. — 2-е изд. — Саратов, Москва: Профобразование, Ай Пи Ар Медиа, 2024. — 267 с. — ISBN 978-5-4488-2127-1, 978-5-4497-3246-0. — Текст: электронный // Электронный ресурс цифровой образовательной среды СПО PROФобразование: [сайт]. — URL: <https://profspo.ru/books/141274> — Режим доступа: для авторизир. пользователей

2. Борисов, Р. С. Информатика. Создание интернет-сайтов: учебное пособие / Р. С. Борисов. — Москва: Российский государственный университет правосудия, 2022. — 157 с. — ISBN 978-5-93916-988-2. — Текст: электронный // Электронный ресурс цифровой образовательной среды СПО PROФобразование: [сайт]. — URL: <https://profspo.ru/books/126117> — Режим доступа: для авторизир. пользователей

3. Хенриксон, Х. Администрирование web-серверов в IIS: учебное пособие / Х. Хенриксон, С. Хофманн. — 3-е изд. — Москва: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Ар Медиа, 2021. — 473 с. — ISBN 978-5-4497-0854-0. — Текст: электронный // Электронный ресурс цифровой образовательной среды СПО PROФобразование: [сайт]. — URL: <https://profspo.ru/books/101987> — Режим доступа: для авторизир. пользователей

4. Фролов, А. Б. Web-сайт. Разработка, создание, сопровождение: учебное пособие / А. Б. Фролов, И. А. Нагаева, И. А. Кузнецов; под редакцией И. А. Нагаевой. — 2-е изд. — Саратов: Вузовское образование, 2024. — 355 с. — ISBN 978-5-4487-1025-4. — Текст: электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART: [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/142801.html> — Режим доступа: для авторизир. пользователей

5. Сычев, А. В. Web-технологии: учебное пособие / А. В. Сычев. — 4-е изд. — Москва: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Ар Медиа, 2024. — 407 с. — ISBN 978-5-4497-2429-8. — Текст: электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART: [сайт]. —

URL: <https://www.iprbookshop.ru/133914.html> — Режим доступа: для авторизир. пользователей

6. Богун, В. В. Реализация алгоритмов обработки форм в рамках динамических Интернет-сайтов с применением языка программирования PHP: учебное пособие для СПО / В. В. Богун. — Саратов, Москва: Профобразование, Ай Пи Ар Медиа, 2020. — 169 с. — ISBN 978-5-4488-0897-5, 978-5-4497-0733-8. — Текст: электронный // Электронный ресурс цифровой образовательной среды СПО PROФобразование: [сайт]. — URL: <https://profspo.ru/books/98501> — Режим доступа: для авторизир. пользователей

7. Защита Web-приложений: учебное пособие / А. В. Скрыпников, Д. В. Арапов, В. В. Денисенко, Т. Д. Герасимова. — Воронеж: Воронежский государственный университет инженерных технологий, 2020. — 76 с. — ISBN 978-5-00032-469-1. — Текст: электронный // Электронный ресурс цифровой образовательной среды СПО PROФобразование: [сайт]. — URL: <https://profspo.ru/books/106438> — Режим доступа: для авторизир. пользователей

8. Маркин, А. В. Web-программирование: учебное пособие для СПО / А. В. Маркин. — Саратов, Москва: Профобразование, Ай Пи Ар Медиа, 2021. — 267 с. — ISBN 978-5-4488-1198-2, 978-5-4497-1031-4. — Текст: электронный // Электронный ресурс цифровой образовательной среды СПО PROФобразование: [сайт]. — URL: <https://profspo.ru/books/107576> — Режим доступа: для авторизир. пользователей

Интернет-ресурсы:

1. <http://elibrary.ru/> - Научная электронная библиотека
2. <http://www.edu.ru/> - Российское образование: федеральный образовательный портал
3. <http://www.alleng.ru/> - Всем, кто учится (учебные материалы, различные учебные пособия)

3.3. Перечень занятий, проводимых в активных и интерактивных формах

Общее количество аудиторных часов – **56 часов**

Занятия в активных и интерактивных формах – **8 часов**

Тема занятия	Часы	Форма проведения
Тема 1.3 Понятие и виды веб-сайтов. Состав сайта. Структура сайтов. Разметка сайтов. Характеристики и разработчики сайтов.	4	Интерактивная лекция
Тема 3.5 Основы работы с видеофайлами. Видеомонтаж. Форматы видеофайлов.	4	Работа в малых группах (технология сотрудничества).

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

№	Содержание	Основные показатели оценки результата	Методы оценки
Умения:			
ОК1	У 1 Владеть методами работы в сфере оформления элементов информационных систем	Создание устного и письменного текста в соответствии с ситуацией общения, коммуникативной задачей, самостоятельное выполнение семинарских и практических работ, решение ситуационных задач	Контрольная работа, контрольный тест, мини-сочинение, публичное выступление, промежуточная аттестация в форме устного зачета, экспертное наблюдение
ОК2	У 2 применять средства мультимедийных технологий для решения профессиональных задач; У 3 использовать современные мультимедийные технологии	Самостоятельное выполнение семинарских и практических работ, решение ситуационных задач Выполнение исследовательской творческой работы, самостоятельное выполнение семинарских и практических работ, решение ситуационных задач	Публичное выступление, промежуточная аттестация в форме устного зачета, экспертное наблюдение
Знания:			
ОК1	3 1 Основных понятий верстки и веб-дизайна;	Перечисление и понимание основных понятий, используемых в верстке и дизайне, выполнение действий по оформлению элементов информационных систем.	Устный опрос, промежуточная аттестация в форме устного зачета, экспертное наблюдение, анализирующая таблица, публичное выступление
ОК2	3 2 методов работы в сфере мультимедийных технологий	Дифференциация понятий, связанных с методами в сфере мультимедийных технологий; формулирование понятий и методов мультимедийных технологий	Устный опрос, промежуточная аттестация в форме устного зачета, экспертное наблюдение